

4-3 向量之向量式、曲線之弧長

.1. 向量函數、曲線之向量式

變向量的定義

模或方向會改變的向量稱為

變向量

變向量的例子 (一)

質點作勻速圓周運動時

速度向量的模保持不變

但方向不斷改變

變向量的例子 (二)

質點作變速直線運動時

速度向量的方向保持不變

但模不斷改變

定義 4-1 向量函數

t : 數量(t 為時間或其他參數)

\vec{A} : 變向量

若對於 t 在某個範圍內的每一個數值

\vec{A} 都有一個確定的向量和它對應

定義 4-1 向量函數

則稱 \vec{A} 為變數 t 的向量函數

記作

$$\vec{A} = \vec{A}(t)$$

向量函數的坐標型態

$$\vec{A} = A_x(t)\vec{i} + A_y(t)\vec{j} + A_z(t)\vec{k}$$

$$= \langle A_x(t), A_y(t), A_z(t) \rangle$$

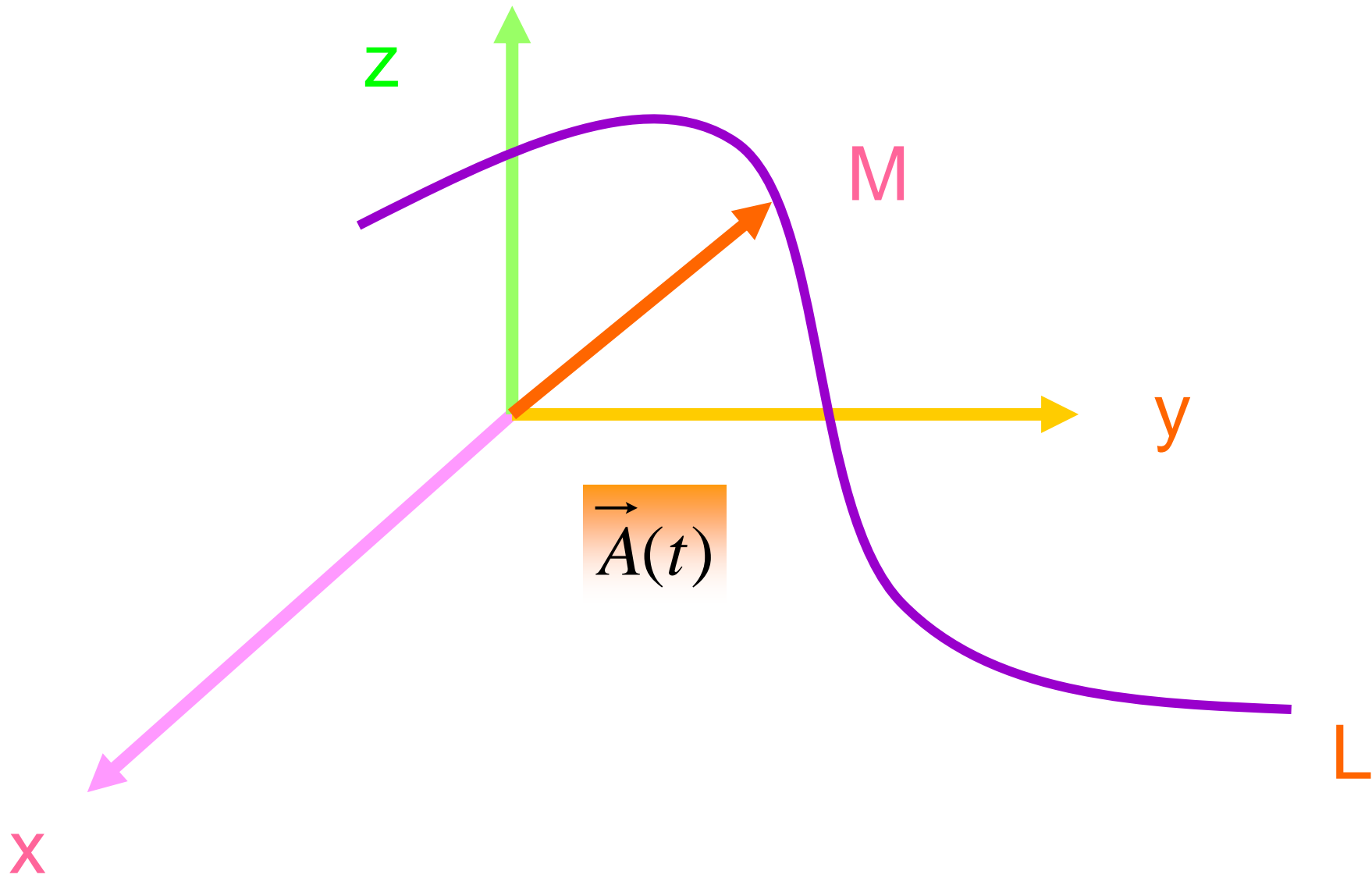
向量函數的端點曲線

將變數向量的始點固定在坐標原點

當 t 變化時

向量函數的終點 就會描繪出一條曲線 L

這條曲線 L 叫做向量函數的端點曲線



端點曲線的例子(一)

只改變模的大小

而不改變方向的 向量函數

它的端點曲線是

通過座標原點的直線

端點曲線的例子(二)

只改變方向

而不改變模的 向量函數

它的端點曲線在

以原點為球心，向量大小為半徑的球面上

稱為球面曲線

端點曲線的參數式方程式

當

$\vec{A}(t)$

的始點取在座標原點時

$\vec{A}(t)$

實際上成爲

終點

$M(x, y, z)$

的向徑

因此

$$\left\{ \begin{array}{l} x = A_x(t) \\ y = A_y(t) \\ z = A_z(t) \end{array} \right.$$

稱為端點曲線L的參數式方程式

或寫成向量形式

$$\vec{r} = A_x(t)\vec{i} + A_y(t)\vec{j} + A_z(t)\vec{k}$$

$$= \langle A_x(t), A_y(t), A_z(t) \rangle$$

稱為端點曲線的向量式方程式

參數式方程式 \longleftrightarrow 向量式方程式

已知曲線的向量式方程式

很容易寫出曲線之參數式方程式

反之亦然

參數式方程式→向量式方程式之例子

圓柱螺線的參數式方程式為

$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = a \sin t \\ z = bt \end{cases}$$

圓柱螺線的參數式方程式為

$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = a \sin t \\ z = bt \end{cases}$$

圓柱螺線的向量式方程式為

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = a \cos t \vec{i} + a \sin t \vec{j} + bt \vec{k}$$

$$= \langle a \cos t, a \sin t, bt \rangle$$

例題4-12

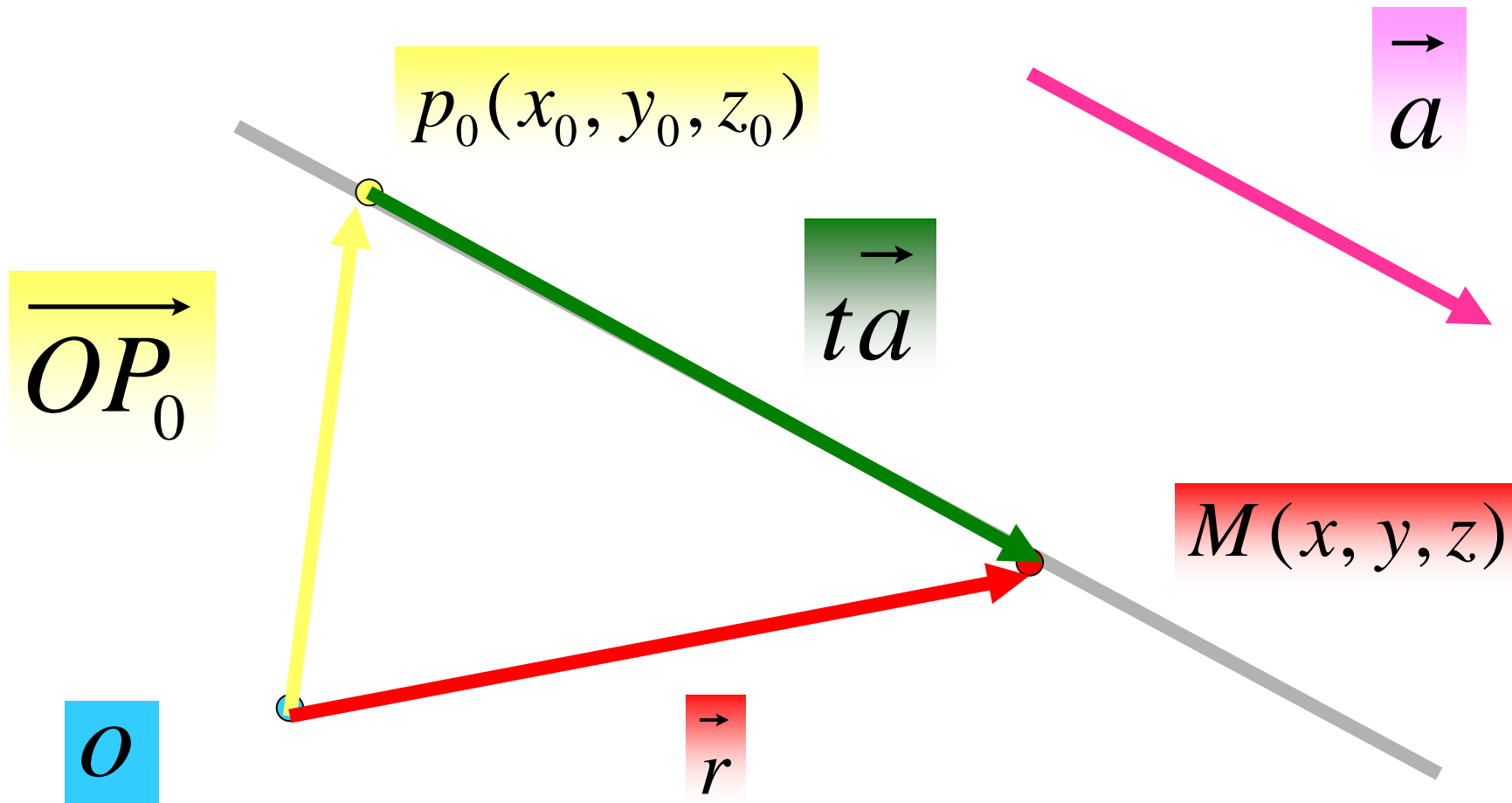
寫出點 $p_0(x_0, y_0, z_0)$

平行向量 $\vec{a} = \langle a_x, a_y, a_z \rangle$

的直線方程式

$$\vec{r} = \overrightarrow{OP_0} + t\vec{a}$$

2 之解答



$$\vec{r} = \overrightarrow{OP_0} + t\vec{a}$$

$$\vec{r} = \langle x_0, y_0, z_0 \rangle + t \langle a_x, a_y, a_z \rangle$$

$$\vec{r} = \langle x_0 + ta_x, y_0 + ta_y, z_0 + ta_z \rangle$$

爲直線之向量式方程式

向量函數的坐標型態

則稱 \vec{A} 為變數 t 的向量函數

記作 $\vec{A} = \vec{A}(t)$ 它的坐標形式

$$\vec{A} = A_x(t)\vec{i} + A_y(t)\vec{j} + A_z(t)\vec{k}$$

.2. 向量函數的導數、切線向量

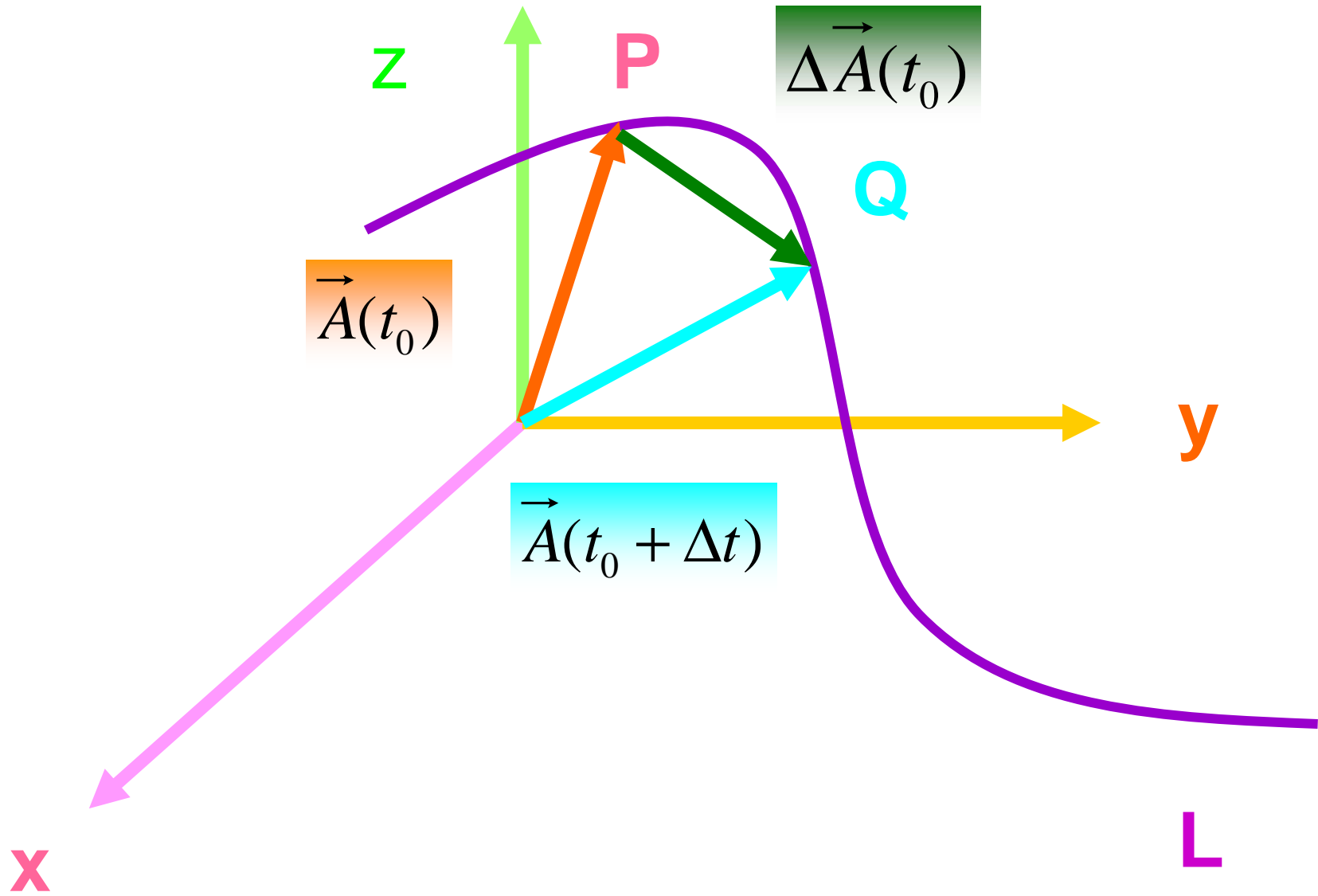
定義4-2

$\vec{A}(t)$: 向量函數 t_0 : 定數

Δt : t_0 的增加量

$$\Delta \vec{A}(t_0) = \vec{A}(t_0 + \Delta t) - \vec{A}(t_0) :$$

\vec{A} 從自變數 t_0 變到 $t_0 + \Delta t$ 時的增量



$$\frac{\Delta \vec{A}(t_0)}{\Delta t} = \frac{\vec{A}(t_0 + \Delta t) - \vec{A}(t_0)}{\Delta t}$$

若下列極限存在

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{A}(t_0)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{A}(t_0 + \Delta t) - \vec{A}(t_0)}{\Delta t}$$

則稱此極限為向量函數

$$\vec{A}(t)$$

在 t_0 處的導數向量

記作

$$\vec{A}'(t_0) = \frac{d\vec{A}(t_0)}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{A}(t_0)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{A}(t_0 + \Delta t) - \vec{A}(t_0)}{\Delta t}$$

若

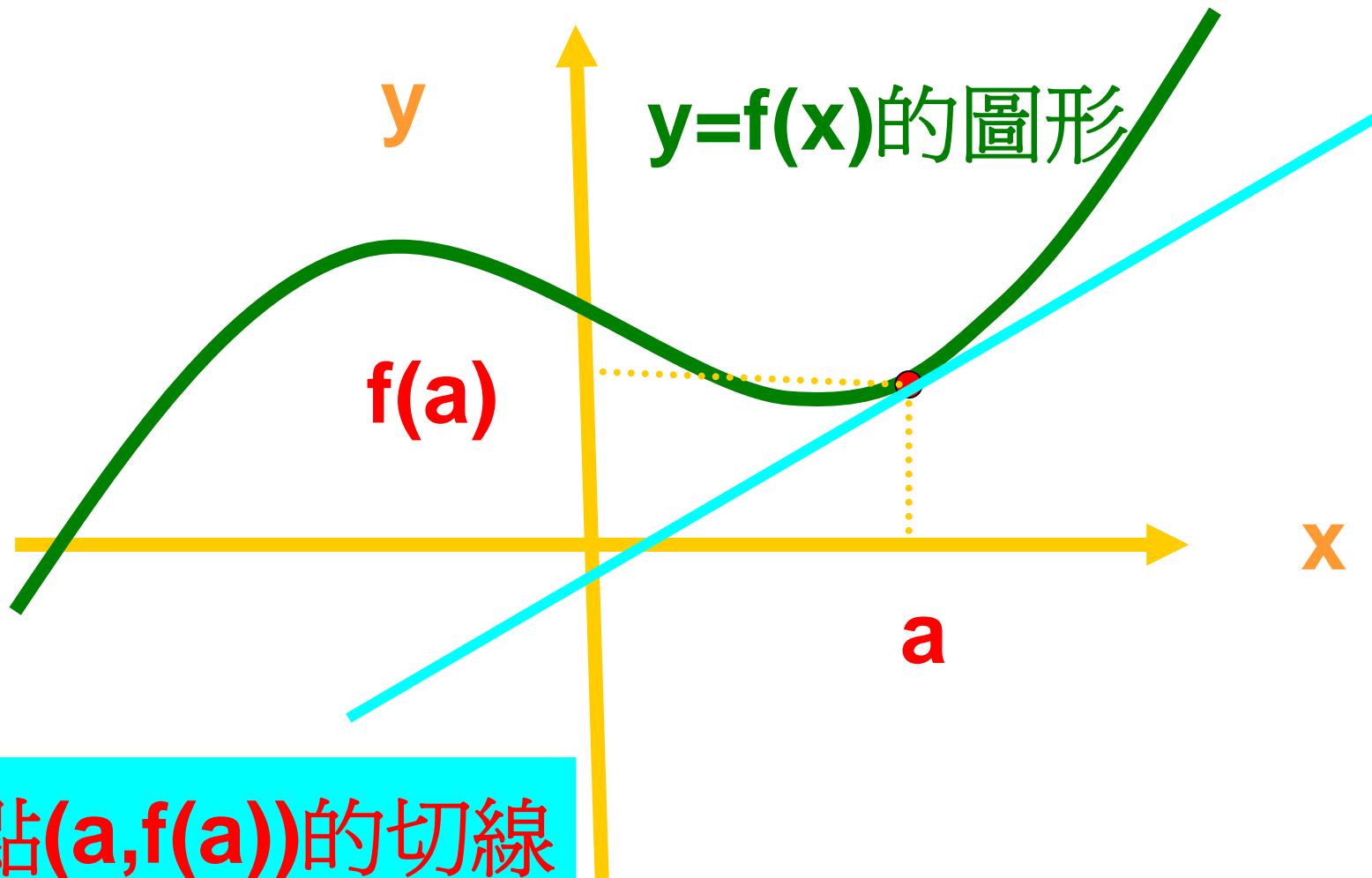
$$\vec{A}(t) = \langle A_x(t), A_y(t), A_z(t) \rangle$$

則

$$\vec{A}'(t_0) = \frac{d\vec{A}(t_0)}{dt} = \langle A'_x(t_0), A'_y(t_0), A'_z(t_0) \rangle$$

$$= \left\langle \frac{dA_x(t_0)}{dt}, \frac{dA_y(t_0)}{dt}, \frac{dA_z(t_0)}{dt} \right\rangle$$

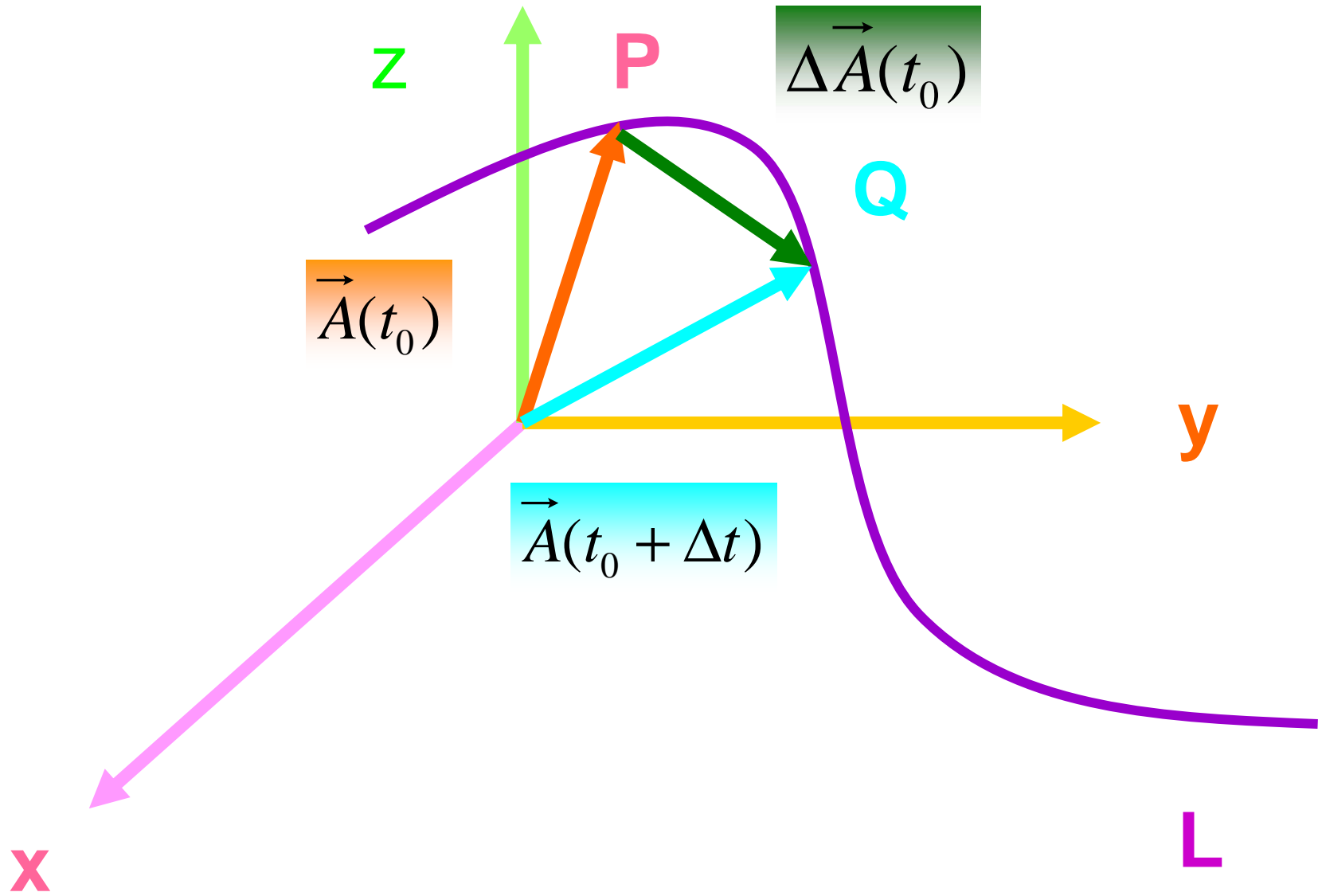
$$= \frac{dA_x(t_0)}{dt} \vec{i} + \frac{dA_y(t_0)}{dt} \vec{j} + \frac{dA_z(t_0)}{dt} \vec{k}$$



L : 過點 $(a, f(a))$ 的切線

L 的斜率 =

$$f'(a) = \left. \frac{dy}{dx} \right|_{x=a}$$



$$\frac{\vec{\Delta A}(t_0)}{\Delta t}$$

是**PQ**上一個向量

當

$$\Delta t > 0$$

時，則與

$$\vec{\Delta A}(t_0)$$

同方向

當

$$\Delta t < 0$$

時，則與

$$\vec{\Delta A}(t_0)$$

反方向

當 $\Delta t \rightarrow 0$ 時，PQ割線繞著P點轉動

且以點P處的切線為其極限的位置

因此，向量 $\frac{d\vec{A}(t_0)}{dt}$ 在點P處的切線上

其方向指向t增大的方向

若 $\vec{r} = \vec{A}(t)$ 是曲線的向量方程式

則 $\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{A}(t)}{dt}$ 在曲線的切線上

而且指向增大的一方。

我們稱 $\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{A}(t)}{dt}$ 為曲線 $\vec{r} = \vec{A}(t)$

的切線向量

例題 4-13

求三次扭曲線 $\vec{r} = \langle at, bt^2, ct^3 \rangle$ 的切線向量

解：

$$\vec{r} = \langle at, bt^2, ct^3 \rangle$$

所以曲線的切線向量為

$$\vec{r}'(t) = \langle a, 2bt, 3ct^2 \rangle$$

導數向量的性質

設 $f = f(t)$ 為純量函數

$\vec{A} = \vec{A}(t), \vec{B} = \vec{B}(t), \vec{C} = \vec{C}(t)$ 為向量函數

則

$$(1) \quad \frac{d(f \vec{A})}{dt} = \frac{df}{dt} \vec{A} + f \frac{d\vec{A}}{dt}$$

$$(2) \quad \frac{d(\vec{A} \cdot \vec{B})}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \frac{d\vec{B}}{dt}$$

$$(3) \quad \frac{d(\vec{A} \times \vec{B})}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt}$$

$$(4) \quad \frac{d}{dt}(\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}) = \left(\frac{d\vec{A}}{dt}, \vec{B}, \vec{C}\right) + \left(\vec{A}, \frac{d\vec{B}}{dt}, \vec{C}\right) + \left(\vec{A}, \vec{B}, \frac{d\vec{C}}{dt}\right)$$

例題 4-14

試證：模為常數的向量函數與其導數向量函數
互相垂直。

相當於證明：

$$\vec{A}(t) \cdot \vec{A}'(t) = 0$$

例題 4-14 的證明:

設

$$\|\vec{A}(t)\| = c$$

則

$$\vec{A}(t) \cdot \vec{A}(t) = c^2$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{A}(t) \cdot \vec{A}(t)] = \frac{d}{dt} c^2$$

$$\frac{d}{dt} [\vec{A}(t) \cdot \vec{A}(t)] = \frac{d}{dt} c^2$$

$$\vec{A}'(t) \cdot \vec{A}(t) + \vec{A}(t) \cdot \vec{A}'(t) = 0$$

$$2\vec{A}'(t) \cdot \vec{A}(t) = 0$$

$$\vec{A}'(t) \cdot \vec{A}(t) = 0$$

因此

$$\vec{A}'(t) \perp \vec{A}(t)$$

模為常數的向量為球面向量

因此其幾何意義為：

球面曲線的切向量與球半徑垂直

.3. 弧長參數

前面所研究的曲線

$$\vec{r} = \vec{A}(t)$$

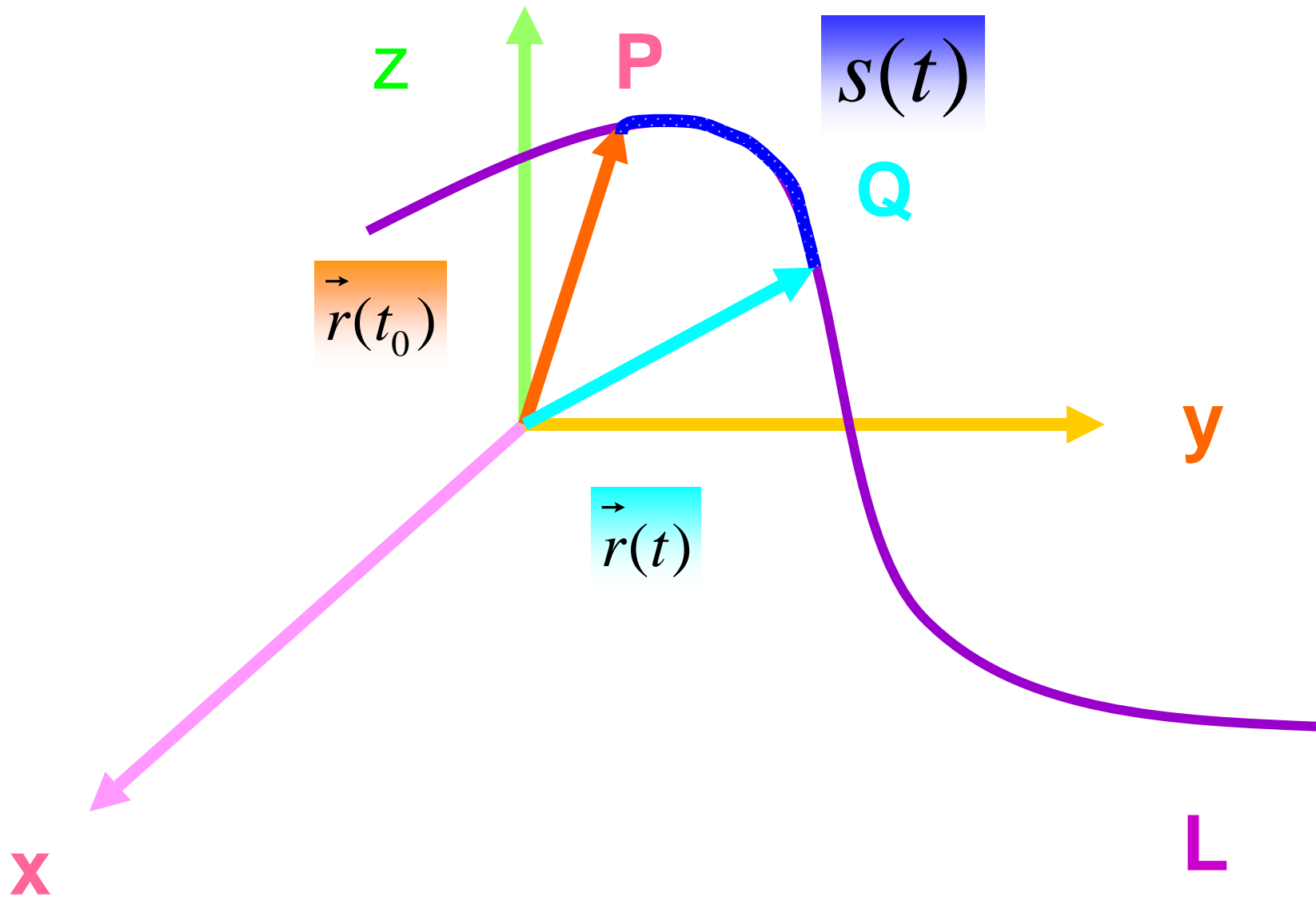
中參數 t 可以是時間參數或其他參數

其中一個非常重要的參數是 弧長 S

若把曲線弧長 S 作為參數，

則曲線的眾多性質與公式有明確的意義

因此稱弧長 S 為曲線的 **自然參數**



弧長公式

設曲線

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = \langle x(t), y(t), z(t) \rangle$$

則

$$s(t) = \int_{t_0}^t \left\| \vec{r}' \right\| dt = \int_{t_0}^t \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$$

$$s(t) = \int_{t_0}^t \left\| \vec{r}' \right\| dt = \int_{t_0}^t \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$$

$$\frac{d}{dt} s(t) = \left\| \vec{r}'(t) \right\| = \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$$

$$\frac{d}{dt} s(t) = \left\| \vec{r}'(t) \right\|$$

$$ds = \left\| \vec{r}'(t) \right\| dt$$

$$ds^2 = \left\| \vec{r}'(t) \right\|^2 dt^2$$

$$ds^2 = \vec{r}(t) \cdot \vec{r}(t) dt^2$$

$$ds^2 = \vec{r}(t) dt \cdot \vec{r}(t) dt$$

$$ds^2 = d\vec{r} \cdot d\vec{r}$$

$$d\vec{r} \cdot d\vec{r} = ds^2$$

$$\frac{d\vec{r}}{ds} \cdot \frac{d\vec{r}}{ds} = 1$$

$$\frac{d\vec{r}}{ds} \cdot \frac{d\vec{r}}{ds} = 1$$

$$\left\| \frac{d\vec{r}}{ds} \right\| = 1$$

曲線弧長 s 做爲曲線方程式的參數時

切線向量

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{r}}{ds}$$

的模爲1

即切線向量是單位向量

練習4-3

1. 求曲線

$$\vec{r} = \langle a \sin t, a \sin 2t, a \cos^2 t \rangle$$

在

$$t = \frac{\pi}{3}$$

的切線向量

解:

$$\vec{r} = \langle a \sin t, a \sin 2t, a \cos^2 t \rangle$$

$$\vec{r}'(t) = \langle a \cos t, 2a \cos 2t, -2a \cos t \sin t \rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left\langle a \cos \frac{\pi}{3}, 2a \cos \frac{2\pi}{3}, -2a \cos \frac{\pi}{3} \sin \frac{\pi}{3} \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left\langle a \cos \frac{\pi}{3}, 2a \cos \frac{2\pi}{3}, -2a \cos \frac{\pi}{3} \sin \frac{\pi}{3} \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left\langle a \times \frac{1}{2}, 2a \times \left(-\frac{1}{2}\right), -2a \times \frac{1}{2} \times \frac{\sqrt{3}}{2} \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left\langle \frac{a}{2}, -a, -\frac{\sqrt{3}}{2}a \right\rangle$$

練習4-3

2. 求圓柱曲線

$$\vec{r} = \langle 2 \cos t, 2 \sin t, t \rangle$$

在

$$t = \frac{\pi}{4}$$

的切線向量

解:

$$\vec{r} = \langle 2 \cos t, 2 \sin t, t \rangle$$

$$\vec{r}'(t) = \langle -2 \sin t, 2 \cos t, 1 \rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{4}\right) = \left\langle -2 \sin \frac{\pi}{4}, 2 \cos \frac{\pi}{4}, 1 \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{4}\right) = \left\langle -2 \sin \frac{\pi}{4}, 2 \cos \frac{\pi}{4}, 1 \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{4}\right) = \left\langle -2 \times \frac{\sqrt{2}}{2}, 2 \times \frac{\sqrt{2}}{2}, 1 \right\rangle$$

$$\vec{r}'\left(\frac{\pi}{4}\right) = \left\langle -\sqrt{2}, \sqrt{2}, 1 \right\rangle$$

練習4-3

2. 求曲線

$$\vec{r} = \langle t \sin t, t \cos t, te^t \rangle$$

在 $t = 0$ 的切線向量

解:

$$\vec{r} = \langle t \sin t, t \cos t, te^t \rangle$$

$$\vec{r}'(t) =$$

$$\langle \sin t + t \cos t, \cos t - t \sin t, e^t + te^t \rangle$$

$$\vec{r}'(t) =$$

$$\langle \sin t + t \cos t, \cos t - t \sin t, e^t + t e^t \rangle$$

$$\vec{r}'(0) =$$

$$\langle \sin 0 + 0 \cos 0, \cos 0 - 0 \sin 0, e^0 + 0 e^0 \rangle$$

$$= \langle 0, 1, 1 \rangle$$

